

1. Simulacija ravnomerno ubrzanog kretanja

Automobil se kreće ravnomerno ubrzano početnom brzinom v_0 [m/s] i ubrzanjem a [m/s²]. Simulirati kretanje vozila tako da se, počev od trenutka $t_1=2$ s, na svakih 0,1 s ispisuju: trenutno vreme, pređeni put i trenutna brzina. Simulaciju prekinuti kad vozilio dostigne brzinu od 120km/h. Na kraju ispisati: Ukupan put ubrzavanja je $s=....$ m, a vreme ubrzavanja je $t=....$ s.

2. Zbir parnih brojeva

Napisati program kojim se izračunava zbir neparnih brojeva između -450 i 350.

3. Pretvaranje temperaturne skale

Sa tastature se učitava temperatura za prvih N dana u godini. Napisati program koji izračunava minimalnu i maksimalnu temperaturu u tom periodu.